

in

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> in		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 24, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	in	1
1.1	Guide W-Anim	1
1.2	auteur	1
1.3	installation	2
1.4	usage	2
1.5	remerciements	3
1.6	status	4

Chapter 1

in

1.1 Guide W-Anim

W-Anim 1.0

W-Anim 1.0 est un bête viewer d'animations au format IFF ANIM 5. Cependant, il ne se place pas au même niveau que ViewTek, puisque W-Anim joue les animations dans une fenêtre système sur l'écran Workbench. Cette méthode est certes moins rapide que d'ouvrir un écran et d'y jouer l'animation telle qu'elle, mais, évidemment, le "feeling" n'y est pas !

L'auteur

Installation

Usage

Remerciements

Status

1.2 auteur

L'auteur

Vous pouvez me contacter par courrier à cette adresse :

Pierre Rivasseau
22, impasse Eugène Delacroix

03410 Domérat
FRANCE

ou également par l'EMail de Mathieu Chenebit

matc999@micronet.fr

Nous faisons tout deux partis de la Life Team, un petit groupe qui a à son actif ←
le fanzine
français Amiga Life et le painter système LifePaint

1.3 installation

L'installation

Avant de lancer W-Anim, il faut vous assurer que la Reqtools.library (copyright ←
Nico
François) est présente dans le volume LIBS: de votre système. Sans cela, W-Anim ←
refusera de se
lancer. Autre point important, W-Anim ne se lance que sur les machines AGA.

1.4 usage

Usage

Le lancement à partir du Workbench donne lieu à l'ouverture d'un requester de ←
fichier.
Le lancement par un shell permet de donner directement le chemin complet du ←
fichier animation.
Si aucun argument n'est donné, un requester apparaîtra comme dans le cas du ←
lancement à partir
du Workbench.

Détail importante, W-Anim se moque du nombre de couleurs de l'écran Workbench. ←
Même en 8
couleurs, n'importe quelle animation sera lue normalement. N'espérez toutefois pas ←
de miracle :
si le nombre de couleurs est insuffisant, l'animation ressortira mal...

Des informations sur l'animation sont disponibles sur la barre de titre de la ←
fenêtre (nom)
et de l'écran (résolution, nombre de couleurs et d'images).

Une fois que l'animation commence à être jouée, vous pouvez régler sa vitesse à ←
l'aide des
touches + et -. Si l'animation n'est pas visible totalement, il suffit de faire ←
scroller le contenu

de la fenêtre avec les touches fléchées.

Le menu Project permet de charger une nouvelle animation IFF, de libérer l' animation courante et de quitter W-Anim. Le menu Control permet de figer l'animation, de lui faire reprendre son cours, et également de la faire avancer image par image. Enfin, le menu "Anim colors" permet de régler l'utilisation de la palette. "Forever" activé, W-Anim utilisera en permanence la palette de l'animation tandis que "Never" fait de même pour la palette de l'écran Workbench. Quant à "On active window", c'est un compromis des deux précédents modes, puisque si la fenêtre de W-Anim est activée, la palette de l'animation sera utilisée, et sinon, ce sera celle du Workbench qui le sera.

Pour quitter W-Anim, il suffit de cliquer sur le gadget de fermeture de la fenêtre (...), de passer par le menu "Projet" ou de se servir de la touche ESC.

1.5 remerciements

Remerciements

Merci à eux pour pleins de raisons:

- _ Acid Software pour son Blitz Basic (M*rds*, j'ai encore oublié d'envoyer la carte d'enregistrement)
 - _ Idem, pour son manuel du même nom mal foutu sans exemples valables.
 - _ Les traducteurs du manuel, qui confonde les | avec les l, entre autre...
 - _ David Pleasance, avec mention spéciale "meilleur vendeur de voiture de l'année"
 - _ Steph, qui m'a fait découvrir l'Amiga (sans lui, j'aurais peut être un PC à l'heure actuelle...)
 - _ Mathieu, qui m'a soutenu en se goinfrant de Petits Ecoliers sans m'en laisser, et qui a dans son immense bonté traduit le guide de W-Anim en anglais (et encore, pas en entier...)
 - _ VisCorp (Faut que ça marche, faut que ça marche, faut que ça marche, faut que ça marche...)
-

1.6 status

Status de W-Anim

W-Anim est FreeWare. Il est donc librement distribuable, à la condition que l' ensemble des fichiers fournis ne soient en aucun cas modifiés.
